

# KIERIKKI PARTIOTAITOJEN KEVÄT-SM-KILPAILUT 14.5.2022

SARJA	Or	Vi	Purppura
RASTI	Or 6	Vi 4	Purppura 2/3
TEHTÄVÄ	Or 8	Vi 6	Purppura 4/5
MAKSIMIPISTEET	4		



## TAITOTEHTÄVÄ

### KILPAILUKOHTAINEN PAINOTUS – KIVIKAUSI MUINAISJOUSI

*Jousi ja nuolet olivat kivikauden metsästäjille tärkeitä pyyntivälineitä. Taitava jousiampuja tavoitti nuolilla saaliinsa pitkän matkan päästä.*

Vartion tehtävänä on ampua jousella kymmenen nuolta rastihenkilön osoittamalta ampuma-alueelta kohti maalitauluna toimivaa eläinhahmoa. **Jokainen vartion jäsen ampuu vähintään yhden nuolen.** Vartion ampumasuoritukseen on varattu aikaa viisi minuuttia.

Ampuminen tulee suorittaa seuraavia turvallisuusohjeita noudattaen:

- Ampumatilanteessa jousesta ja nuolesta pitää kiinni ainoastaan kulloinkin ampumasuoritustaan tekevä henkilö. Muita henkilöitä ei ole ampuma-alueella.
- Jousella osoitetaan vain maalitaulua kohti, ei mihinkään muuhun suuntaan.
- Kukaan henkilö ei saa ampumatilanteessa olla ampujan ja maalitaulun välillä tai maalitaulun takana olevalla alueella.

## ARVOSTELU

Osuma eläinhahmoon, nuoli jää kiinni	= 5 raakapistettä
Osuma eläinhahmoon, nuoli ei jää kiinni	= 4 raakapistettä
Nuoli päätty vähintään maalitaulun tasalle saakka, mutta ei osu eläinhahmoon	= 2 raakapistettä
Nuoli päätty vähintään 4 metrin päähän ampuma-alueelta, mutta ei osu eläinhahmoon	= 1 raakapiste
Nuoli päätty alle 4 metrin päähän ampuma-alueelta tai ampumasuoritus on tehtäväkäsken vastainen	= 0 raakapistettä
Parhaat raakapisteeet	= 4,0 p
Nolla raakapistettä	= 0,0 p
Väli interpoloidaan suoraviivaisesti	

# ARVOSTELUPÖYTÄKIRJA

# Muinaisjousi

## Täyttöohje:

Kirjaa kunkin nuolen kohdalle, mihin se osui. Lopuksi laske yhteen jokaisella sarakkeella olevien raksien määrä

Vartion nimi:

Vartion nro:

Arvostelijan nimi ja puhno:

	5 rp	4 rp	2 rp	1 rp	0 rp
<b>Nuolet</b>	<b>Osuma eläinhahmoon, nuoli jää kiinni</b>	<b>Osuma eläinhahmoon, nuoli ei jää kiinni</b>	<b>Nuoli päättyy vähintään maalitaulun tasalle, saakka, mutta ei osu eläinhahmoon</b>	<b>Nuoli päättyy vähintään 4 metrin päähän ampuma-alueelta, mutta ei osu eläinhahmoon</b>	<b>Nuoli päättyy alle 4 metrin päähän ampuma-alueelta, tai ampumasuoritus on tehtäväkäsken vastainen</b>
<b>Nuoli 1</b>					
<b>Nuoli 2</b>					
<b>Nuoli 3</b>					
<b>Nuoli 4</b>					
<b>Nuoli 5</b>					
<b>Nuoli 6</b>					
<b>Nuoli 7</b>					
<b>Nuoli 8</b>					
<b>Nuoli 9</b>					
<b>Nuoli 10</b>					
<b>Varanuoli</b>					
<b>Varanuoli</b>					
<b>Rastien määrä:</b>					
	<b>*5</b>	<b>*4</b>	<b>*2</b>	<b>*1</b>	<b>*0</b>

Huomioita suorituksesta: